

1	Наслов на наставниот предмет	КОМПЈУТЕРСКА ГРАФИКА				
2	Код	МИЗС2				
3	Студиска програма	Математика-информатика				
4	Организатор на студиската програма	Институт за математика				
5	Степен	Прв циклус академски студии				
6	Академска година/семестар	II / 1 семестар	7	Број на ЕКТС кредити	5	
8	Наставник	Д-р Силвана Петрушева, вонреден професор				
9	Предуслови за запишување на предметот	нема				
10	Цели на предметната програма (компетенции): Запознавање со основите на компјутерската графика.					
11	Содржина на предметната програма: Моделите на бои (RGB, HSV, CMYK). Дискретно исцртување на основни облици: отсечка, кружница, елипса. Алгоритми за пресметување: припадност на точка кон многуаголник и кружница. Филтри. Глатки криви. Криви на Безје. Бинаризација. Контура. Запишување на сликите во различен формат: .bmp, .jpg, ... Компресија.					
12	Метод на учење: Активно следење на предавањата и вежбите, усвојување на материјалот со домашно учење и самостојни задачи.					
13	Вкупен расположлив фонд на време	150 часови				
14	Распределба на расположливото време	седмично: 2 часа предавања, 2 часа лабораториски вежби				
15	Форми на наставните активности	15.1	Предавања-теоретска настава	30 часови		
		15.2	Вежби (лабораториски, аудиториски), семинари, тимска работа	30 часови		
16	Други форми на активности	16.1	Проектни задачи	30 часови		
		16.2	Самостојни задачи	30 часови		
		16.3	Домашно учење	30 часови		
17	Начини на оценување					
	17.1	Тестови			50 бодови	
	17.2	Семинарска работа/проект (презентација: писмена и усна)			20 бодови	
	17.3	Активност и учество			10 бодови	
	17.4	Завршен испит			20 бодови	
18	Критериуми за оценување (бодови/оценка)	до 50 бода			5 (пет) (F)	
		од 51 бода до 60 бода			6 (шест) (E)	
		од 61 бода до 70 бода			7 (седум) (D)	
		од 71 бода до 80 бода			8 (осум) (C)	
		од 81 бода до 90 бода			9 (девет) (B)	
		од 91 бода до 100 бода			10 (десет) (A)	
19	Услов за потпис и полагање на завршен испит	за потпис: редовно следење на предавањата и вежбите за полагање на завршен испит: најмалку 50% од поените во 17				
20	Јазик на кој се изведува наставата	Македонски (и англиски по потреба)				
21	Метод на следење на квалитетот на наставата	Квалитет и квантитет на стекнатите знаења				

22	Литература					
	22.1	Задолжителна литература				
		ред. бр.	Автор	Наслов	Издавач	Година
		1	Alan Watt	3D Computer Graphics, 3rd edition	Addison- Wesley, Pearson Education Limited	2000
22.2	Дополнителна литература					
		ред. бр.	Автор	Наслов	Издавач	Година
		1				