

| | | | | | |
|----|---|---|--|---|----------------------|
| 1 | Наслов на наставниот предмет | | Компјутерска графика | | |
| 2 | Код | | | | |
| 3 | Студиска програма | | Математика-информатика | | |
| 4 | Организатор на студиската програма | | Институт за математика | | |
| 5 | Степен | | Прв циклус академски студии | | |
| 6 | Академска година/семестар | | 4 семестар | 7 | Број на ЕКТС кредити |
| | | | | | 6 |
| 8 | Наставник | | д-р Никита Шекутковски, редовен професор, доц. д-р Силвана Петрушева (ГФ) | | |
| 9 | Предуслови за запишување на предметот | | нема | | |
| 10 | Цели на предметната програма (компетенции): Запознавање со основите на компјутерската графика | | | | |
| 11 | Содржина на предметот: Модели на бои (RGB, HSV, CMYK). Дискретно исцртување на основни облици – отсечка, кружница, елипса. Алгоритми за пресметување: припадност на точка кон многуаголник и кружница. Филтри. Гладки криви. Криви на Безие. Бинаризација. Контура. Дополнување: запишување на сликите во различен формат (.bmp, .jpg, ...). Компресија | | | | |
| 12 | Метод на учење: активно следење на предавањата и вежбите, усвојување на материјалот со домашно учење и самостојни задачи | | | | |
| 13 | Вкупен расположлив фонд на време | | 60 часа | | |
| 14 | Распределба на расположливото време | | седмично: 1 час предавања, 1 час вежби, , 2 часа лабораториски вежби | | |
| 15 | Форми на наставните активности | | 15.1 | Предавања-теоретска настава | 15 часови |
| | | | 15.2 | Вежби (лабораториски, аудиториски), семинари, тимска работа | 45 часови |
| 16 | Други форми на активности | | 16.1 | Проектни задачи | 15 часови |
| | | | 16.2 | Самостојни задачи | 10 часови |
| | | | 16.3 | Домашно учење | 20 часови |
| 17 | Начини на оценување | | | | |
| | 17.1 | Тестови | | | 40 бодови |
| | 17.2 | Семинарска работа/проект (презентација: писмена и усна) | | | бодови за 17.3 |
| | 17.3 | Активност и учество | | | 10 бодови |
| | 17.4 | Завршен испит | | | 50 бодови |
| 18 | Критериуми за оценување (бодови/оценка) | | до 49 бода | | 5 (пет) (F) |
| | | | Од 50 бода до 60 бода | | 6 (шест) (E) |
| | | | од 61 бода до 70 бода | | 7 (седум) (D) |

| | | | | | |
|------|---|---|----------------|------------------------|---------|
| | | од 71 бода до 80 бода | 8 (осум) (C) | | |
| | | од 81 бода до 90 бода | 9 (девет) (B) | | |
| | | од 91 бода до 100 бода | 10 (десет) (A) | | |
| 19 | Услов за потпис и полагање на завршен испит | Услов за потпис 30% од поени на тестовите Услов за завршен испит 50% од поени на тестовите | | | |
| 20 | Јазик на кој се изведува наставата | Македонски (и англиски по потреба) | | | |
| 21 | Метод на следење на квалитетот на наставата | Квалитет и квантитет на стекнатите знаења | | | |
| 22 | Литература | | | | |
| | 22.1 | Задолжителна литература | | | |
| | | ред. бр. | Автор | Наслов | Издавач |
| | | 1. | Алан Вот | 3д комјутерска графика | |
| | | 2. | | | |
| | 3. | | | | |
| 22.2 | Дополнителна литература | | | | |
| | ред. бр. | Автор | Наслов | Издавач | |
| | 1 | | | | |