

1	Наслов на наставниот предмет	ТЕОРИЈА НА ИГРИ		
2	Код	МЕ7ТИ		
3	Студиска програма	Математика		
4	Организатор на студиската програма	Институт за математика		
5	Степен	Прв циклус академски студии		
6	Академска година/семестар	Изборен	7	Број на ЕКТС кредити 5
8	Наставник	Д-р Дончо Димовски, редовен професор		
9	Предуслови за запишување на предметот	Линеарна алгебра		
10	Цели на предметната програма (компетенции): Усвојување на основни знаења од теоријата на игри. Примена на стекнатите знаења на практични проблеми.			
11	Содржина на предметот: Одлучување, теориски основи. Основни модели. Рамнотежа во игри со стратегии. Секвенцијална рамнотежа на игри. Рафинирање на рамнотежа. Игри со комуникација. Игри со повторување. Спогодба и кооперација во игра на два играчи. Коалиции во кооперативни игри. Кооперации при несигурност.			
12	Метод на учење: Активно следење на предавањата и веѓбите, усвојување на материјалот со домашно учење и самостојни задачи			
13	Вкупен расположлив фонд на време	150 часа		
14	Распределба на расположливото време	седмично: 2 часа предавања, 1 часа вежби		
15	Форми на наставните активности	15.1	Предавања-теоретска настава	30 часови
		15.2	Вежби (лабораториски, аудиториски), семинари, тимска работа	15 часови
16	Други форми на активности	16.1	Проектни задачи	15 часови
		16.2	Самостојни задачи	50 часови
		16.3	Домашно учење	50 часови
17	Начини на оценување			
	17.1	Тестови		20 бодови
	17.2	Семинарска работа/проект (презентација: писмена и усна)		20 бодови
18	Критериуми за оценување (бодови/оценка)	до 49 бода		5 (пет) (F)
		Од 50 бода до 60 бода		6 (шест) (E)
		од 61 -70 бода до бода		7 (седум) (D)
		од 71 бода до 80 бода		8 (осум) (C)
		од 81 бода до 90 бода		9 (девет) (B)
		од 91 бода до 100 бода		10 (десет) (A)
19	Услов за потпис и полагање на завршен испит	Услов за потпис: 30% од поените на тестовите.. Услов за завршен испит: 50% од поените освоени на тестовите.		
20	Јазик на кој се изведува наставата	Македонски (или англиски по потреба)		

21	Метод на следење на квалитетот на наставата	Квалитет и квантитет на стекнатите знаења			
22	Литература				
	22.1	Задолжителна литература			
		ред. бр.	Автор	Наслов	Издавач
	1	S. Stahl	A gentle introduction to game theory	AMS	2000
	22.2	Дополнителна литература			
ред. бр.		Автор	Наслов	Издавач	Година
1					